TFT 35/28/24 自定义图标

一、格式

图标要求是 bmp 格式且位深度需要 24 位或 32 位: 1.开机 logo 格式:

TFT35: 宽 = 480 像素, 高 = 320 像素. TFT28/TFT24: 宽 = 320 像素, 高 = 240 像素.



2. 按钮格式:

TFT35: 宽 = 95 像素, 高 = 95 像素. TFT28/TFT24: 宽 = 70 像素, 高 = 70 像素.



3. 自定义图标的命名需要跟固件中匹配,开机 Logo 的名称必须为"Logo.bmp",按钮的命名如下图所示,在固件"icon_list.inc"文件中,第一个"X_ICON (HEAT)"代表需要一个 Heat.bmp 文件,第二个"X_ICON (MOVE)"代表需要一个 Move.bmp 文件,以此类推.

EXPLORER	C icon_list.inc × C boot.c
OPEN EDITORS	1 /**
🔺 BIGTREETOUCH 🎦 🎽 🖒 🗇	2 * Icon Keywords Generation
	3 * Usage: X_ICON(VALUE)
	4 * 'VALUE' is the keyword name without the 'ICON_'
	5 *
	6 * Description: <u>https://en.wikipedia.org/wiki/X_Macro</u>
C utf8_decode.c	/ */ 9 X TCON (UFAT)
C utf8_decode.h	8 X_ICON (HEAT)
▶ UI	
▶ Vfs	$11 \times TCON (PRTNT)$
C boot.c	12 X ICON (EXTRUDE)
C boot.h	13 X ICON (FAN)
C coordinate.c	14 X_ICON (SETTINGS)
C coordinate.h	15 X_ICON (LEVELING)
C extend.c	16 X_ICON (INC)
C extend h	17 X_ICON (DEC)
	18 X_ICON (NOZZLE)
C flachStore h	19 X_ICON (BED)
	20 X_ICON (1_DEGREE)
C icon_list.inc 1	21 X_ICON (5_DEGREE)
C InterfaceCmd.c	22 X_ICON (ID_DECREE)
C interfaceCmd.h	$24 \times TCON (BACK)$
C LCD_Encoder.c	$25 \times 100 (X INC)$
C LCD_Encoder.h	$26 \times ICON (Y INC)$
C parseACK.c	27 X ICON (Z INC)
C parseACK.h	28 X_ICON (01_MM)
Fatfs	29 X_ICON (1_MM)
▲ Hal	30 X_ICON (10_MM)
STM32_USB_Host_Library	31 X_ICON (X_DEC)
STM32 USB OTG Driver	32 X_ICON (Y_DEC)
	33 X_ICON (Z_DEC)

二、步骤

我们需要使用画图工具来设计自己 UI 界面,例如 Photoshop、AI.

I.开机 Logo 的尺寸是 480 x 320(TFT35)/320 x 240(TFT28/TFT24) 像素, 命名为"Logo.bmp", 格式是 bmp. 按钮的尺寸是 95 x 95(TFT35)/70 x 70(TFT28/TFT24) 像素, 命名规则见第一步第 3 点.

II.打开 PS, Ctrl+N, 创建一个新的画布, 修改宽和高的像素为我们所需要的像素(TFT35: 480*320, TFT28/24: 320*240), 然后确认.

New				×	
<u>N</u> ame:	Untitled-1			ОК	
Preset: Custom		-		Reset	
Size; (-	Save Preset	
<u>W</u> idth:	480	Pixels	•	Delete Preset	
<u>H</u> eight:	320	Pixels	•		
<u>R</u> esolution:	72	Pixels/Inch	•		
Color <u>M</u> ode:	RGB Color 🛛 👻	8 bit	•		
Background <u>C</u> ontents:	White		•	Image Size:	
(*) Advanced 450.					
Color Pr <u>o</u> file:	sRGB IEC61966-2	.1	•		
Pixel Aspect Ratio: Square Pixels					

III. 设计自己的 Logo,如果已经有了 Logo,可以直接将 Logo 拖到 PS 中.



IV. "Shift +Alt" 调整比例和位置



V. 接下来将我们之前修改过的图片保存为"BMP"格式,然后将其命名为 "Logo.BMP",位深度选择 24 位或 32 位

Ps Save As		Contraction of the second		×
保存在(江)	: 🚺 bmp	- G 🕫 🛤		
最近访问的位置	E	没有与搜索条件匹配的项。		
桌面				
库 库				
计算机				
网络	文件名 (2):	Logo. bmp	- (保存(5)
	<u>F</u> ormat:	BMP (*. BMP;*. RLE;*. DIB)	•	取消
Sa Sa	ave Options ave:	As a Copy Notes		
Co	olor:	Use Pr <u>o</u> of Setup: Working CMYK I <u>C</u> Profile: sRGB IEC61966-2.1		
] Thu <u>m</u> bnail	☑ Use Lower Case Extension		
4	File must be sav	ved as a copy with this selection.		
BMF	Options			x

BMP Options				
File Format Windows OS/2	OK			
Depth 1 Bit 4 Bit 8 Bit 16 Bit 24 Bit 32 Bit				
Flip row order	Advanced Modes			

Ⅵ.我们需要在 SD 卡中创建一个名为 "TFT35(TFT24/TFT28)/bmp" 的新文件 夹,然后复制所有的图标到此文件夹中,然后把 SD 卡插到触摸屏上并重启触摸

屏,图标就会自动更新并显示更新的进度,当屏幕进入主界面后代表图标更新完成.

