

# TFT 35/28/24 自定义图标

## 一、格式

图标要求是 **bmp** 格式且位深度需要 **24 位或 32 位**:

### 1. 开机 logo 格式:

TFT35: 宽 = 480 像素, 高 = 320 像素.

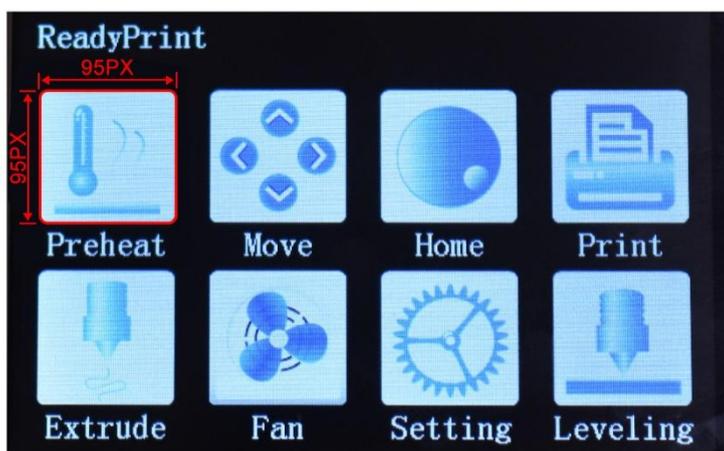
TFT28/TFT24: 宽 = 320 像素, 高 = 240 像素.



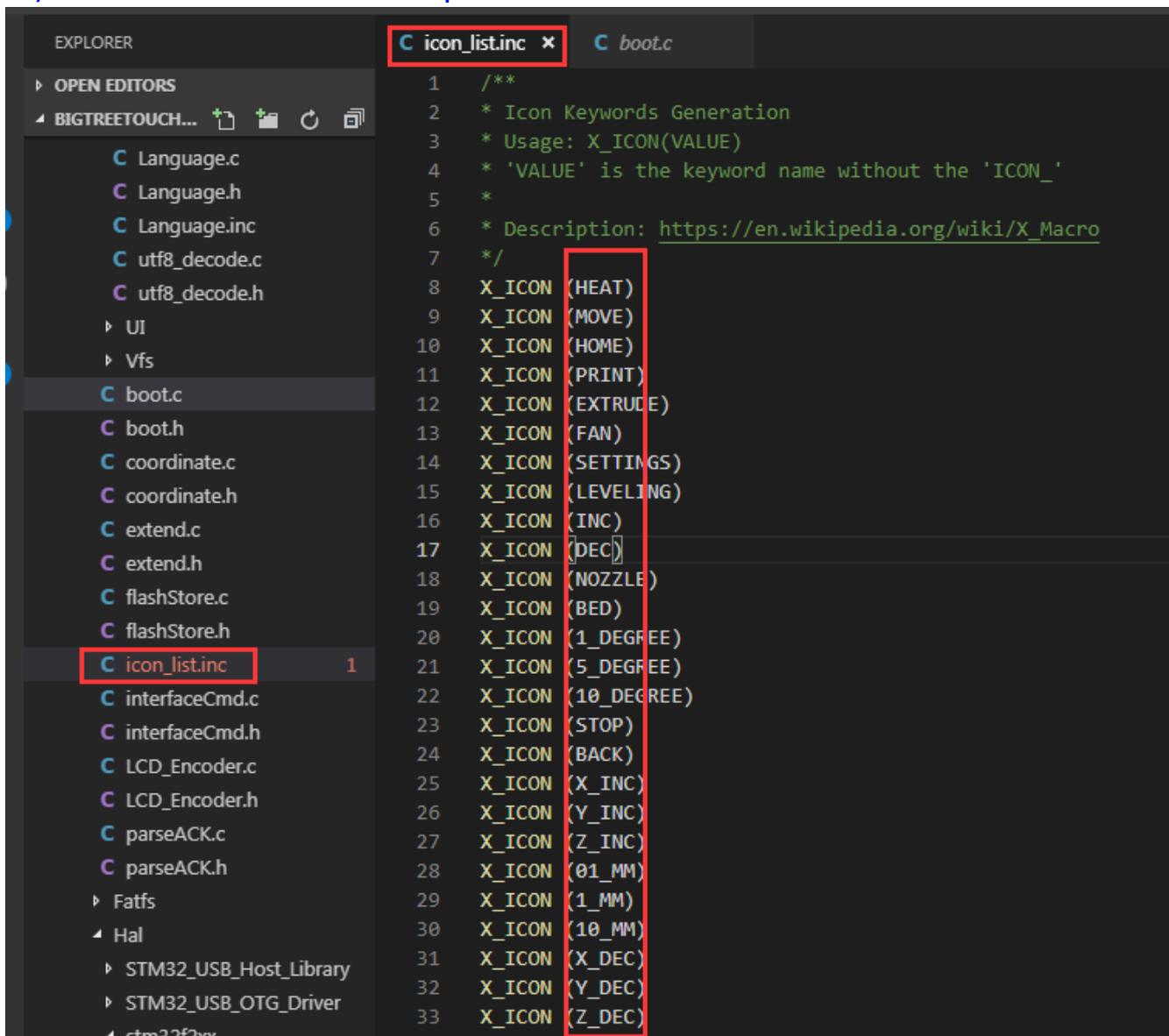
### 2. 按钮格式:

TFT35: 宽 = 95 像素, 高 = 95 像素.

TFT28/TFT24: 宽 = 70 像素, 高 = 70 像素.



3. 自定义图标的命名需要跟固件中匹配，开机 Logo 的名称必须为“Logo.bmp”，按钮的命名如下图所示，在固件“icon\_list.inc”文件中，第一个“X\_ICON (HEAT)”代表需要一个 Heat.bmp 文件，第二个“X\_ICON (MOVE)”代表需要一个 Move.bmp 文件，以此类推。

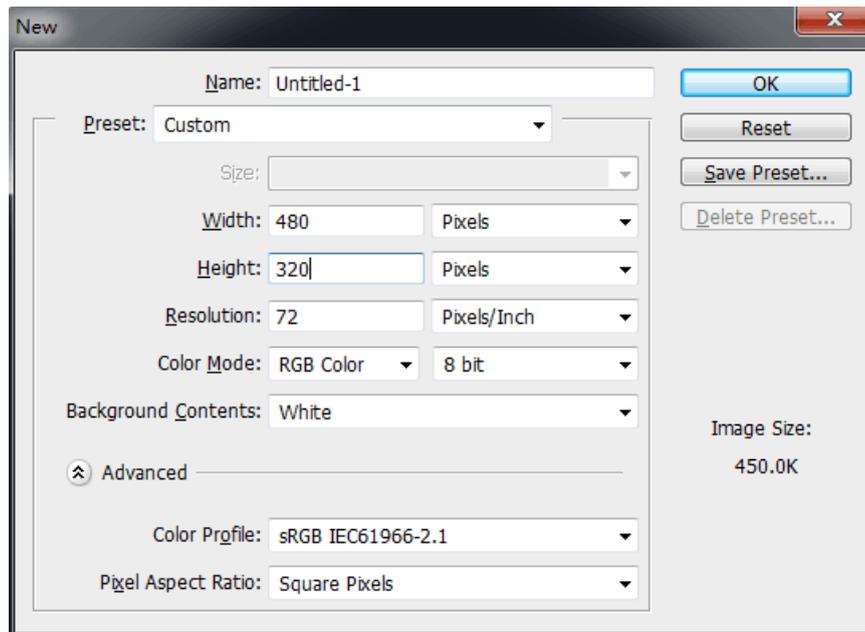


## 二、步骤

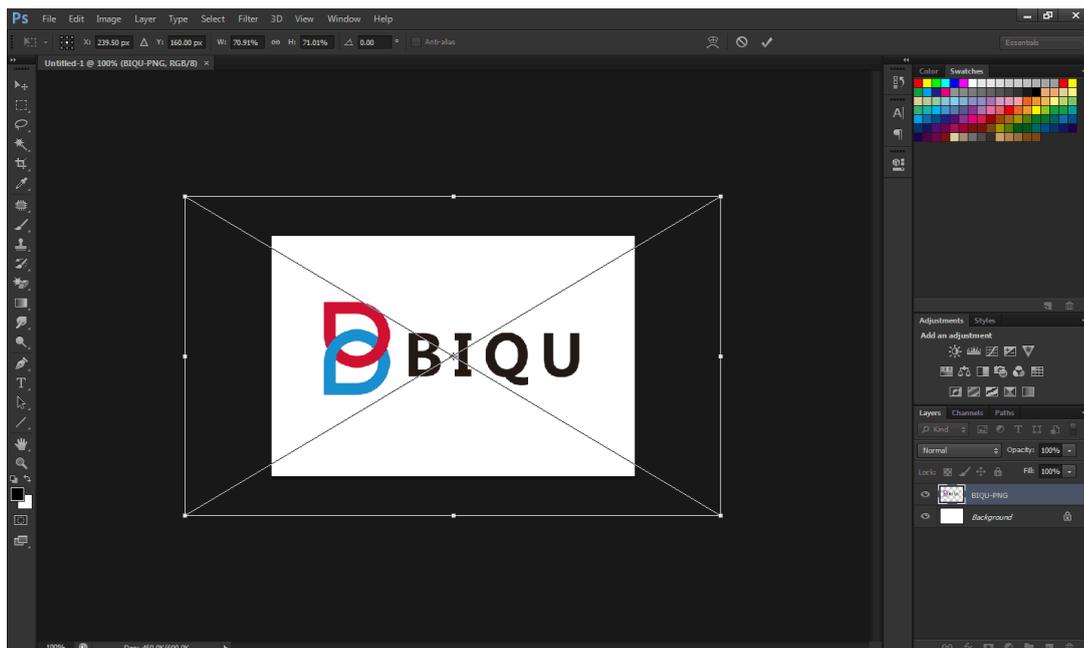
我们需要使用画图工具来设计自己 UI 界面，例如 Photoshop、AI。

I. 开机 Logo 的尺寸是 480 x 320(TFT35)/320 x 240(TFT28/TFT24) 像素，命名为“Logo.bmp”，格式是 bmp。按钮的尺寸是 95 x 95(TFT35)/70 x 70(TFT28/TFT24) 像素，命名规则见第一步第 3 点。

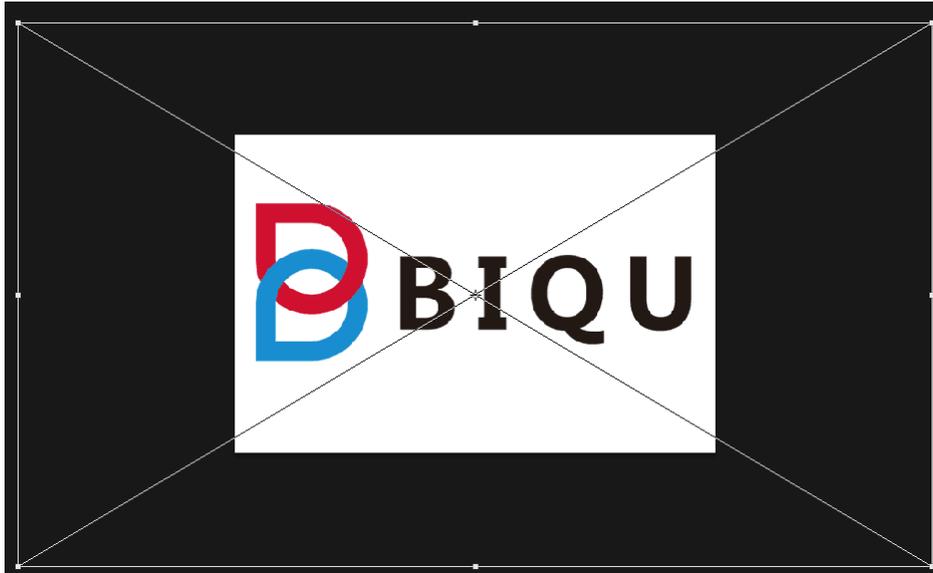
II. 打开 PS, Ctrl+N, 创建一个新的画布, 修改宽和高的像素为我们所需要的像素(TFT35: 480\*320, TFT28/24: 320\*240), 然后确认。



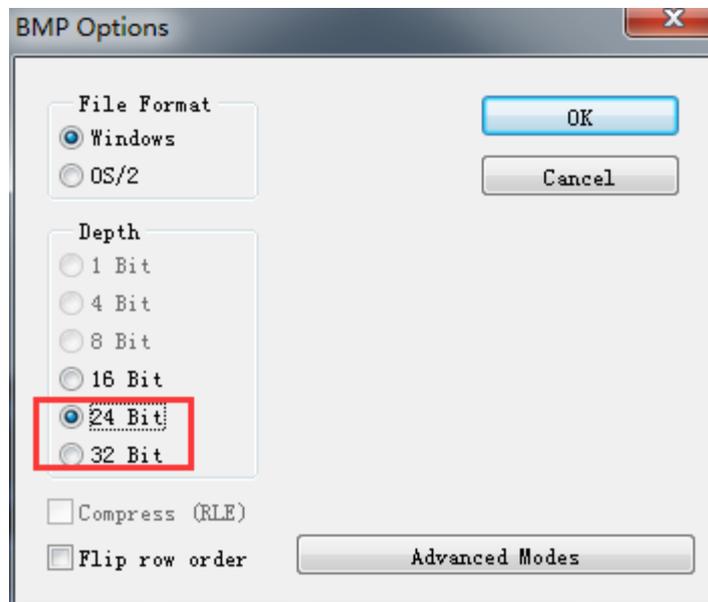
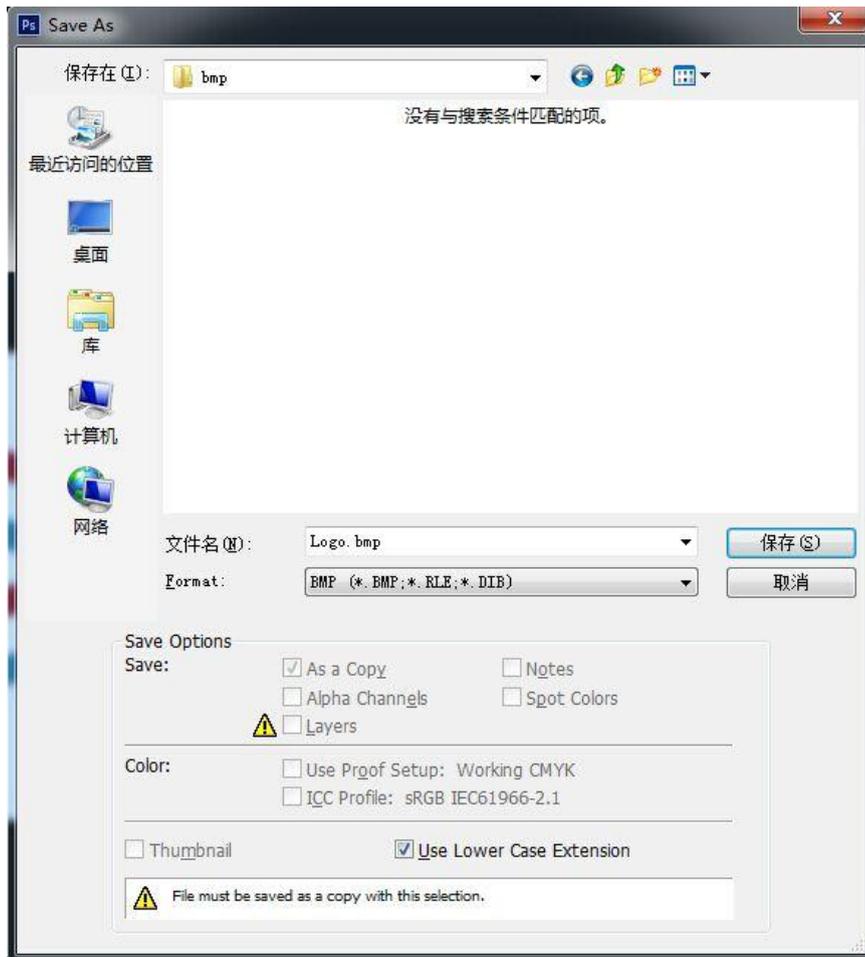
III. 设计自己的 Logo，如果已经有了 Logo，可以直接将 Logo 拖到 PS 中。



IV. “Shift +Alt” 调整比例和位置



V. 接下来将我们之前修改过的图片保存为“BMP”格式，然后将其命名为“Logo.BMP”，位深度选择 24 位或 32 位



VI.我们需要在 SD 卡中创建一个名为“TFT35(TFT24/TFT28)/bmp”的新文件夹，然后复制所有的图标到此文件夹中，然后把 SD 卡插到触摸屏上并重启触摸

屏，图标就会自动更新并显示更新的进度，当屏幕进入主界面后代表图标更新完成。

